

ЦМИТ **Лаборатория**
Экспериментальной
Робототехники
by ARBUZIKI-TEAM

Название проекта «Квест, используемый для занятий робототехникой «Деревня Арбузово»»

Автор проекта: **Квитин Юрий**
Площадка: **ЦМИТ «ЛЭР» (город Москва)**
Наставник: **Гаврилец Василиса Андреевна**



Замысел

Вот уже пять лет я занимаюсь разными видами робототехники. И мой путь начался именно в этом Центре робототехники не просто так. Основной плюс здесь это то, что тренеры в ЦМИТ "ЛЭР" никогда не повторяют задания, которые дают своим ученикам. Мало того, что из года в год меняются тематики, по которым создаются проекты, для каждого ребенка подбираются и создаются задания, ведущие к достижению поставленных целей.

Изначально идея возникла как помощь тренерам - сделать универсальное поле, на котором можно будет решать множество задач, но поле должно быть интересным. Инициатива решить поставленную задачу должна была идти от самого ребёнка, - только так он сможет применить все свои навыки, фантазию в полной мере.

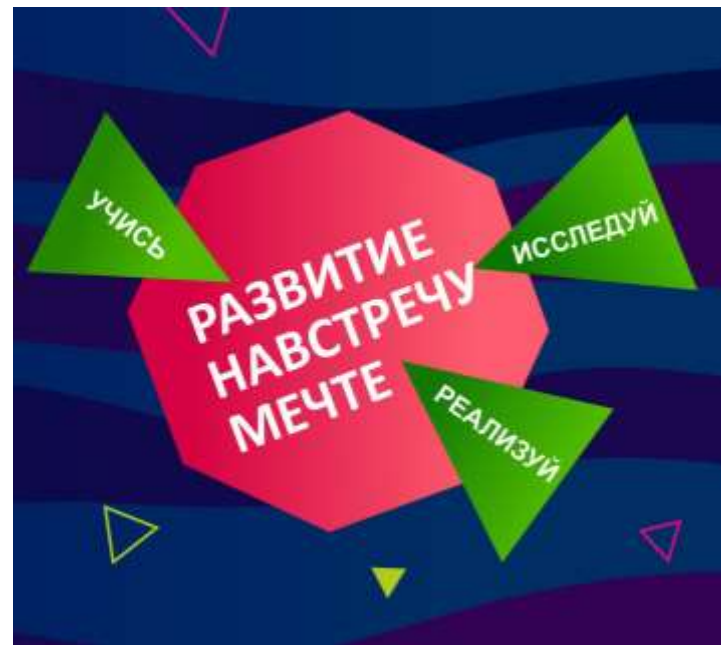
И кто бы мог тогда подумать, что с этим полем родителям теперь просто не вытащить детей с занятий 😊



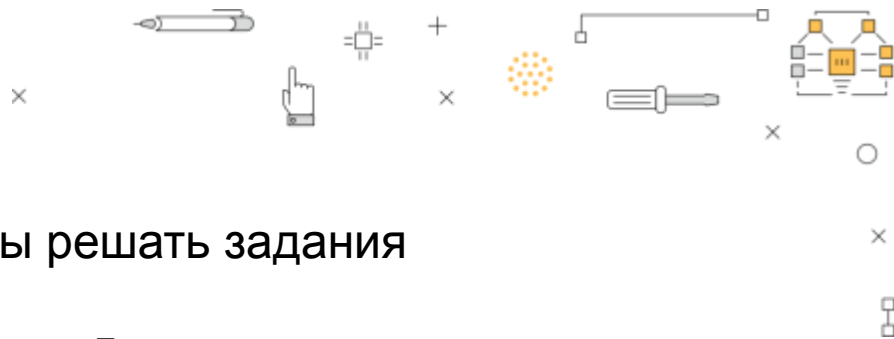
Идея

Основная идея - создание квест-поля, включающего в себя различные постройки зданий и техники, баннер-покрытие поля, а также набор занятий и мотивирующих призов.

Поскольку наш девиз
«Развитие навстречу мечте!»
.... Нет ничего невозможного!



План



Этапы реализации проекта:

- 1) определение целей, которые должны решать задания квеста
- 2) разбивка на подзадачи - их получилось 5
- 3) 2D моделирование элементов поля и их лазерная резка
- 4) создание баннера поля
- 5) конструирование - LEGO-механики
- 6) создание призового палета и моделей призов
- 7) внедрение задач в тренинговый процесс
- 8) коррекция замеченных неточностей

Основная технология - генерация идеи и ее воплощение с использованием векторных редакторов и лазерного станка.

Этапы работы

Прежде, чем перейти к разработке проекта квеста, необходимо определить, какие именно задачи поставлены перед создателем квеста, и какие цели будут преследоваться - по ним можно будет сформулировать задачи для детей

Создание элементов поля: 2D моделирование частей, которые будут созданы из фанеры, создание макета банера, моделирование частей из LEGO

Тестирование созданного комплекса на группах школьников, коррекция неточностей.



РЕАКТОР

Используемое оборудование



Лазерный станок с ЧПУ, 3D принтеры, PC, LEGO, флип-чарт, ватман, плоттер



Результаты

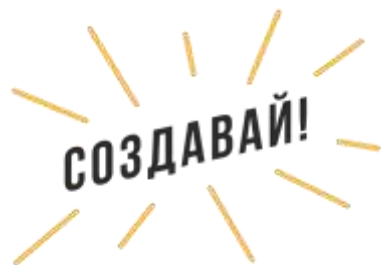


На данном квесте прошли обучение уже 4 группы школьников с 4 по 7 класс.

Выявленные на этапе работы неточности исправлены, в данный момент разрабатывается следующий квест.

Данный квест заинтересовал другие ЦМИТы, причем не только г. Москвы, есть предложение о покупке «франшизы». Ведем переговоры.





*«Часто маленькие возможности - начало великих предприятий»
Демосфен*



ЦМИТ Лаборатория
Экспериментальной
Робототехники
by ARBUZIKI-TEAM

Ознакомиться с квестом можно у нас в
ЦМИТ «Лаборатория экспериментальной робототехники»
По адресу: Москва, улица Заморёнова, дом 11

Мы Вам рады!

